



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI 1°  
GRADO "DANIELE MANIN" – Cavallino-Treporti (VE)  
Cod. Mec. VEIC833003 – Cod. Fisc. 94048310273  
Via Pisani, 1 – 30013 Cavallino Treporti - (Venezia) – tel. 041 658570  
[www.icmanin.edu.it](http://www.icmanin.edu.it) - [veic833003@istruzione.it](mailto:veic833003@istruzione.it) - [veic833003@pec.istruzione.it](mailto:veic833003@pec.istruzione.it)



Prot. (vedi segnatura)  
Circolare n. 245

Cavallino Treporti, 15/02/2024

**Ai docenti dell'I.C. Manin  
All'Albo on line  
Al sito web di Istituto – Amm.ne trasparente**

**Oggetto: Progetti in essere del PNRR. Art. 1, c. 512 legge n. 178 del 30/12/2020. Decreto del Ministro dell'istruzione 11/08/2022, n. 222, art. 2 – Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del PNRR. Formazione di Istituto, in presenza, su SCRATCH e MAKEBLOCK**

Si comunica ai docenti che, in riferimento all'oggetto, l'Animatore Digitale di Istituto, prof.ssa Alessia Pizziol, ha organizzato un corso di formazione che si terrà in presenza, presso la sede Carpaccio.

Di seguito le date del corso e le tematiche trattate:

**Venerdì 15 marzo 2024 (3 ore):**

Argomento della lezione: POLIGONI REGOLARI E MOTIVI DECORATIVI

- Come funziona la programmazione a blocchi;
- Introduzione all'interfaccia di Scratch;
- Come far muovere gli sprite;
- Come disegnare dei poligoni regolari;
- Realizzazione di motivi decorativi basati sui poligoni;
- Come automatizzare i processi.

**Lunedì 18 marzo 2024 (3 ore) e venerdì 22 marzo 2024 (3 ore)**

Argomento delle lezioni: VIDEOGIOCHI

- Videogioco del riciclo;
- Videogioco sul sistema di coordinate cartesiane;
- Scoppia il palloncino;
- Acchiappa l'alieno;
- Come creare un timer;
- Come gestire il GAME OVER;
- Remix dei progetti;
- Ecc.

**Martedì 26 marzo 2024 (3 ore)**

Argomento della lezione: ALGORITMI E DIAGRAMMI DI FLUSSO

- Rappresentazione di semplici istruzioni attraverso l'uso di diagrammi di flusso;
- Sequenze di istruzioni che permettono la risoluzione di un problema (algoritmo);
- Utilizzo di Scratch per risolvere semplici problemi (somma di due numeri immessi da tastiera, quadrato di un numero, successivo del quadrato di un numero, ecc.);
- Operazioni matematiche;
- Implementazioni e personalizzazione dell'interfaccia.

**Venerdì 5 aprile 2024 (3 ore)**

Argomento della lezione: STORYTELLING

- Come realizzare una semplice storia con due sprite;
- Come gestire il timing dei dialoghi tra i protagonisti;
- Cambiare lo sfondo a seconda della situazione narrata;
- Cambiare il corso della narrazione a seconda delle condizioni che si presentano (cambio del finale);

**Venerdì 12 aprile 2024 (3 ore)**

Argomento della lezione: STORYTELLING + MAKEY MAKEY

- Cos'è e come funziona Makey Makey;
- Integrazione con Scratch;
- Come realizzare una storia interattiva gestita da pulsanti fisici (borchie, fermacampioni, frutta, ecc.);
- L'inventanimali.

**Martedì 16 aprile 2024 (3 ore) e venerdì 19 aprile 2024 (3 ore)**

Argomento delle lezioni: ROBOTICA

- Come programmare un robot attraverso la programmazione a blocchi;
- Quali sono i sensori e come funzionano;
- Attività 1: dalla ruota al concetto di circonferenza;
- Attività 2: segui la linea;
- Attività 3: compi un percorso prestabilito;
- Attività 4: attenzione all'ostacolo!

Orario indicativo: 16.30 – 19.30

N.B. Alcune date potrebbero essere suscettibili di modifica.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Giovanna Ridente

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
Ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.Lvo 39/99*

---

**Oggetto: Progetti in essere del PNRR. Art. 1, c. 512 legge n. 178 del 30/12/2020. Decreto del Ministro dell'istruzione 11/08/2022, n. 222, art. 2 – Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del PNRR. Formazione di Istituto, in presenza, su SCRATCH e MAKEBLOCK**

Modulo di adesione da restituire compilato in segreteria entro le ore 11.00 di venerdì 8 marzo.

---

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ docente di scuola  
\_\_\_\_\_ del plesso \_\_\_\_\_ dell'Istituto Comprensivo Daniele Manin,  
manifesta il proprio interesse a partecipare alla formazione.

Data

-----

Firma

-----